

A photograph of two people climbing a large rock formation. One person is on top, reaching down to help the other who is sitting on the edge. The background shows a vast mountain range under a clear sky.

## Unser Team sucht Verstärkung!

Die BST Group ist ein führender Hersteller von Qualitätssicherungssystemen in bahnverarbeitenden Industrien. Weltweit sichern wir die Produktion bei mehr als 10.000 Kunden aus der Druck- und Papier-, Folien-, Gummi-, Reifen- und Hygiene- sowie Converting-Industrie. Als innovative Unternehmensgruppe mit jahrzehntelanger Erfahrung setzen wir Standards im Markt.

Zur Verstärkung unseres Teams in der Produktentwicklung suchen wir eine(n)

## Hardwareentwickler (m/w/d)

### Ihre Aufgaben

- Entwicklung von analogen und digitalen Schaltungen
- Realisierung von Baugruppen in den Bereichen LED-Beleuchtungen, optische Messsysteme, mikrocontrollerbasierter Steuerungen und Antriebe
- Konzeption und Implementierung von FPGA-Designs in VHDL
- Pflege und Weiterentwicklung der Hardware-Baugruppen über den Produktlebenszyklus
- Definition und Durchführung von entwicklungsbegleitenden Tests (z. B. EMV, Klima etc.)
- Erarbeiten von Prüfspezifikationen und Hardware-Teststrategien
- Erstellung der entwicklungsbegleitenden Dokumentationen sowie der Prüf- und Fertigungsanweisungen
- Begleitung der Erstellung von Bedienungsanleitungen und Schulungsunterlagen

### Ihr Profil

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium im Bereich Elektrotechnik oder vergleichbare Ausbildung
- Erste Berufserfahrungen im Bereich Hardwareentwicklung
- CAE-Kenntnisse im Bereich PCB Design mit Altium, FPGA Design mit VHDL
- Zuverlässige und eigenständige Arbeitsweise
- Hohes Qualitätsbewusstsein
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

### Wir bieten Ihnen

- eine intensive Einarbeitung
- eine abwechslungsreiche Tätigkeit in einem internationalen Umfeld
- eine leistungsgerechte Vergütung
- umfangreiche Sozialleistungen sowie persönliche Weiterbildungs- und Entwicklungsmöglichkeiten

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbungsunterlagen!